

## Présentation du laboratoire

### 1. Nom du laboratoire

Vidéoludothèque universitaire de l'UFR Arts & Média (Paris 3 Sorbonne Nouvelle)

### 2. Université d'attache (localisation)

Université Paris 3 Sorbonne Nouvelle  
Service du courrier - Bureau 11 (RDC)  
A l'attention de la vidéoludothèque universitaire  
Alexis Blanchet - CAV  
13, rue de Santeuil  
75005 PARIS

Localisation de la vidéoludothèque : Bâtiment Bièvre, 3ème étage, salle D 1-5 rue de Censier  
75005 Paris

### 3. Historique de création du laboratoire

Le projet de vidéoludothèque a été présenté au Conseil d'Administration de l'université Paris 3 Sorbonne Nouvelle en juin 2014. La vidéoludothèque a ainsi obtenu tout d'abord un espace de stockage pour amorcer la constitution d'un fonds, puis en janvier 2018, elle s'est installée dans une salle désaffectée du bâtiment Bièvre. Le fonds constitué depuis 2014 a alors été transféré en salle D du bâtiment Bièvre. Une ligne de crédit a été allouée à l'été 2018 par l'UFR Arts & Média pour l'achat de matériel. Des casques audio, une PlayStation 4 Pro et un casque de réalité virtuelle PlayStation VR ainsi qu'une unité centrale dédiée au *gaming* ont ainsi intégré le fonds de la vidéoludothèque à la rentrée 2018. Par ailleurs, deux anciennes unités centrales de bureautique ont été réinstallées pour accueillir une sélection d'émulateurs de consoles de jeu vidéo des années 1980 et 1990. Le principe de recyclage et de réutilisation d'anciens matériels continue donc de prévaloir dans le fonctionnement de l'équipement pour permettre aux usagers d'avoir accès aux contenus vidéoludiques.

### 4. Objectifs généraux du laboratoire

La vidéoludothèque universitaire est un équipement permettant l'accès à une collection numérique d'anciens jeux vidéo émulée sur ordinateur et d'anciennes consoles modifiées, ainsi qu'à un casque de réalité virtuelle (PlayStation VR) et une unité centrale de *gaming*. Elle est en priorité destinée aux étudiant.e.s de master et aux enseignant-chercheurs de l'université intéressés par les corpus de jeux vidéo.

## **5. Chercheurs, chercheuses et autres membres associées**

Alexis Blanchet  
Maître de conférences (71e section du CNU)  
Département Cinéma et Audiovisuel  
Institut de recherche sur le cinéma et l'audiovisuel (Ircav)  
Université Sorbonne Nouvelle - Paris 3

Les étudiants de master du département Cinéma et Audiovisuel de la Sorbonne Nouvelle.

## **6. Thématiques et perspectives générales de recherche**

Aucune thématique ou perspective de recherche n'est particulièrement arrêtée. La vidéoludothèque propose un accès à un corpus important de jeux vidéo pour les recherches des étudiants de master dans le cadre de leur mémoire de fin d'année et pour les travaux des enseignants-chercheurs.

## **7. Équipement et matériel de recherche et/ou création**

- Un tableau numérique (prêt)
- Deux consoles Xbox (2002) piratées et réinstallées pour émuler environ 6000 jeux (de l'arcade à la Super Nintendo) (dépôt Alexis Blanchet)
- Une WiiU (don Nintendo France)
- 4 écrans à tube cathodique
- 2 UC de bureautique installées pour émuler les jeux console des années 1970 à 1990.
- 1 UC de gaming
- Une PlayStation Pro et un PlayStation VR.
- Un abonnement à la revue *CanardPC*

## **8. Projets de recherche et/ou création (passés, en cours, à venir), sélection**

Voir les travaux de recherche d'Alexis BLANCHET  
<http://www.univ-paris3.fr/m-blanchet-alexis-127810.kjsp?STNAV=&RUBNAV=>

## **9. Autres types de projets (diffusion de la connaissance, ateliers, etc.)**

---

## **10. Rôle des étudiants, étudiantes au sein du laboratoire**

Les séances des séminaires d'Alexis Blanchet, 1<sup>er</sup> et 2e semestre de master 1, sont accueillies à la vidéoludothèque.

Des créneaux d'ouverture sont assurés sous le mode du volontariat par des étudiant.e.s de la formation.

## **11. Programme(s) d'étude ou cours associés**

---

## **12. Autres**

La liste des travaux d'étudiants portant sur le jeu vidéo est accessible à cette adresse : <http://www.univ-paris3.fr/direction-des-memoires-de-master-1-et-2-etudes-cinematographiques-et-audiovisuelles-alexis-blanchet-179266.kjsp>